**Практическая работа в Corel Drаw**

**Рисуем яблоко**

**Задание 4.** Нарисуйте яблоко по алгоритму, предложенному ниже, применяя интерактивную заливку.

**Алгоритм выполнения задания**

|  |  |
| --- | --- |
| 1. Рисуем окружностьЯблоко | 2. Преобразовываем в кривые и с помощью инструмента Форма немного корректируем.Яблоко |

3. Применяем Интерактивную заливку в месте с радиальной:

1. Выбираем инструмент Интерактивная заливка

.

1. На панели свойств выбираем вариант заливки Радиальная.



4. Отмечаем на направляющей линией еще две точка (рис. ниже). Выделяем поочередно четыре точки и заливаем Радиальной заливкой, применив последовательно команды из рисунка. В диалоговом окне устанавливаем соответствующие цвета (рис. ) Не забудьте убрать контур.



Рисунок 1.



Рисунок 2.

4. Рисуем еще две окружности.



Маленькая залита C28 M0 Y97 K0,

большая -C9 M5 Y95 K0.

5. Применяем к ним Интерактивное перетекание, НЕ ЗАБУДЬТЕ УБРАТЬ КОНТУР.

|  |  |
| --- | --- |
| 6. Копируем главную окружность и заливаем дубликат Текстурной заливкой.Яблоко | 7.Накладываем его(дубликат) и применяем к нему радиальную Интерактивную прозрачность.Яблоко |

Так мы пытались добиться реалистичности шкурки.

8. Делаем палочку. Выбираем инструмент Живопись.



И применяем такие настройки:



|  |  |
| --- | --- |
| 9. Рисуем палочку, заливаем.Яблоко | 10. Рисуем несколько произвольных фигур - блики. Заливаем их белым цветом, убираем контур.Яблоко |

12. Применяем к ним Интерактивную прозрачность, делая их чуть видимыми.



13. В конце добавляем тень и можно пририсовать листик. Вот конечное яблочко:

