### Практическая работа

### Работа с текстом

Для ввода и редактирования текста используется инструмент bott22Text (текст), с помощью которого можно создавать два типа текста: Artistic text (Фигурный текст) и Paragraph text (Простой текст). Простой текст целесообразно использовать для включения обычного текста в векторный рисунок, фигурный - для украшения рисунка (к фигурному тексту можно применить специальные эффекты).

**Задание 1.** Фигурный текст обычно используется для создания заголовков, эффектных надписей (чаще это короткие текстовые вставки).

1. При вводе и при выделении фигурного текста появляется панель свойств инструмента bott22 - **Текст**

panel56

Со многими инструментами этой панели вы скорее всего знакомы, поскольку они характерны для текстовых процессоров со стандартным интерфейсом.

Если вы хотите подробнее узнать об этих свойствах и о возможностях работы с текстом, выберите раздел ["Элементы управления панелей инструментов и свойств текста"](http://fizmat.vspu.ru/books/coreltask/text.htm).

1. Для редактирования фигурного текста можно использовать инструмент panel58 - **Редактирование текста.**
2. На панели инструментов для работы с текстом есть незнакомый инструмент panel57 -**Форматирование символов**, после выбора которого откроется [диалоговое окно **Форматирование символов**](http://fizmat.vspu.ru/books/coreltask/text.htm#format), позволяющее установить различные свойства текста и параметры редактирования.

Создайте фигурный текст вида (Шрифт - Comic Sans MS; размер символов – 64 п; полужирное начертание):



С помощью инструмента bott22 **Текст** выделите второе слово текста и отредактируйте его по-другому: **размер символов** - 72; **текст смещен по вертикали** относительно базовой линии на 17% от размера текста; **буквы повернуты** на -20 градусов; **кернинг** (изменение интервала между соседними буквами) 70%. Заметим, что масштаб просмотра немного уменьшен.



**Задание 2.** **Фигурный текст** - это графический объект, поэтому к нему можно применять приемы редактирования графических объектов.

Давайте изменим форму фигурного текста, созданного в предыдущем упражнении, так, чтобы получилась следующая картинка:

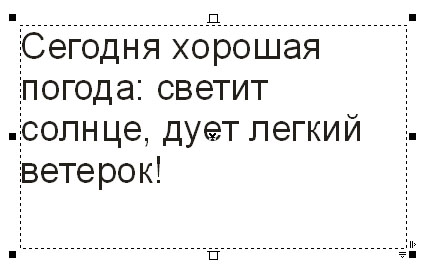


1. Выделите текст, который нужно изменить.
2. Откройте панель panel59
3. Выберите инструмент bott23 - **Интерактивная огибающая**.
4. На панели свойств (сверху) нажмите кнопку panel61 - Режим непрямой огибающей. Если "схватить" за любой маркер, принадлежащий огибающей, и потянуть, будет изменяться форма огибающей и, соответственно, текста. Измените форму текста, чтобы ваше изображение было похоже на образец

***Замечание:*** Если вам не понравилась созданная вами огибающая, можете ее отменить, нажав кнопку panel62 - Удалить оболочку.

**Задание 3.** Простой текст создается тем же инструментом bott22Текст, но в этом случае после выбора инструмента нужно растянуть прямоугольную текстовую рамку в нужном месте рабочей области (в результате на панели активизируется режим простого текста).

Растяните текстовую рамку и создайте следующий текст:

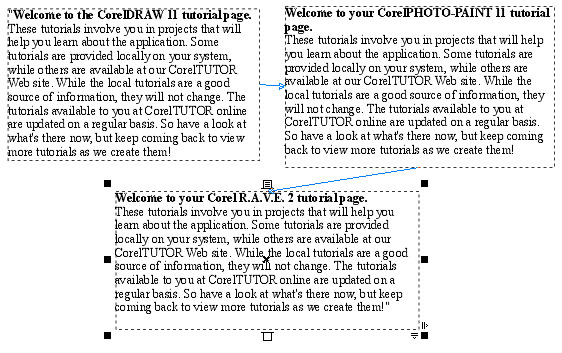


Обратите внимание на черные маркеры, расположенные по краям рамки. С помощью них вы можете изменять размеры рамки. Редактирование текста аналогично редактированию в стандартном текстовом редакторе.

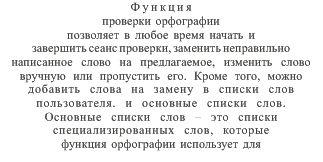
В центре нижней и верхней границ текстовой рамки расположены маркеры перехода текста (пустые прямоугольники). Они используются, если нужно перераспределить текст между различными областями страницы.

**Рассмотрим пример:**

1. Из файла **Текст заданию.doc** выделите и скопируйте в буфер обмена (**Ctrl+C**) текст:
2. Перейдите в CorelDRAW, выберите инструмент bott22- **Текст** и растяните небольшую текстовую рамку.
3. Поставьте курсор внутрь рамки и извлеките из буфера обмена (**Shift+Insert**) сохраненный текст. В появившемся диалоговом окне **Импорт/Вставка текста** выберите раздел **Сохранить шрифты и форматирование**.
4. Если рамка не слишком большая, текст не поместится в ее пределах, что отмечено видом нижнего маркера (на нем появилась стрелка). С помощью инструмента bott4Стрелка щелкните по маркеру со стрелкой (маркер перехода текста), курсор примет форму маленькой текстовой странички. С помощью этого нового указателя создайте еще одну рамку простого текста в любом месте документа. Заметьте, что не поместившийся текст распространяется в новую рамку.
5. Расположите текстовые рамки следующим образом:



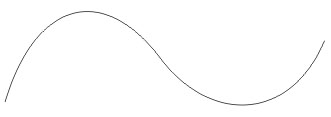
**Упражнение 4.** Поместить текст в оболочку произвольной фигуры, как показано на рисунке ниже:



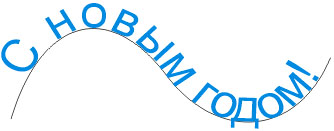
1. Из файла **Текст заданию.doc** выделите и скопируйте в буфер обмена (**Ctrl+C**) текст
2. Выберите инструмент **Многоугольник** и изобразите пятиугольник.
3. Выберите инструмент bott22- **Текст** и изобразите прямоугольную рамку для обычного текста.
4. Поставьте курсор внутрь рамки и извлеките из буфера обмена (**Shift+Insert**) сохраненный текст. В появившемся диалоговом окне **Импорт/Вставка текста** выберите раздел **Сохранить шрифты и форматирование**.
5. Теперь нужно подогнать размеры многоугольника и текстовой рамки с текстом, так чтобы они по размеру были примерно равными. Можно увеличить размер текста в текстовой рамки.
6. Отмечается рамка с текстом и выбирается инструмент - **Форма**.
7. Исполните команду **Эффекты – Оболочка**.
8. На панели задач **Оболочка** обратите внимание на кнопки: panel60
9. Щелкните на первой кнопке **Режим прямой линии**.
10. Щелкаем на кнопке **Создать из**.
11. Курсор мыши изменяется на черную большую стрелку.
12. Подводим стрелку на объект треугольник и щелкаем левую кнопку мыши.
13. Нажимаем кнопку **Применить**

**Упражнение 5.** Размещение текста вдоль заданной кривой позволит украсить рисунок. Чтобы научиться размещать текст вдоль кривой, выполним следующую последовательность действий:

1. Создайте простейшую кривую (выбран масштаб просмотра 150%):



1. Выберите инструмент bott22- Текст.
2. Подведите курсор к кривой так, чтобы он принял вид буквы "A" с волнистой чертой под ней.
3. Щелкните кнопкой мыши и начните набор текста "С новым годом!" (размер символов - 60). Получится такой рисунок:



Теперь научимся настраивать свойства этого текста. Выберите инструмент bott4 - **Стрелка (Выбор)** и выделите набранный текст. Заметьте, что активизировалась панель свойств:

panel63

Попробуйте сами поработать с каждым инструментом описанной панели свойств.

|  |  |
| --- | --- |
| **Инструмент панели** | **Настраиваемое свойство** |
|  |  |
| panel64 | выбор заготовок |
|  |  |
| panel65 | ориентация текста |
|  |  |
| panel66 | вертикальное расположение текста относительно кривой |
|  |  |
| panel67 | расположение текста относительно кривой по горизонтали |
|  |  |
| panel68 | расстояние текста от кривой |
|  |  |
| panel69 | горизонтальное смещение |
|  |  |
| panel70 | кнопка, позволяющая разместить текст с другой стороны |