**Производственная практика во время дистанционного обучения**

**в группе по профессии «Мастер по обработке цифровой информации»**

**срок обучения 10 месяцев**

**ПМ 01 «Ввод и обработка цифрой информации»**

**Раздел 2. Технологии обработки текстовой и числовой информации**

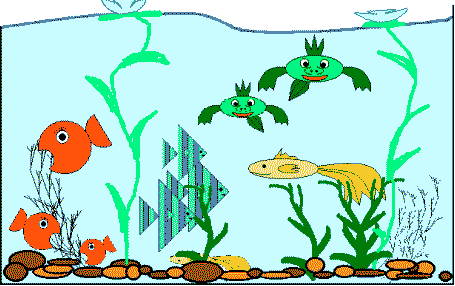
***Тема:7. Создание графического изображения средствами CorelDraw***

**Практическое задание №8**

**Работа в программе CorelDraw**

**Тема работы: Создание рисунков, используя примитивы, разные виды заливок, тени, объем, простой и фигурных текст**

**Задание 1. Создание рисунков, используя примитивы.** Используя графические примитивы, нарисовать в программе Corel Draw рисунок (аквариум), изображенный ниже.

****

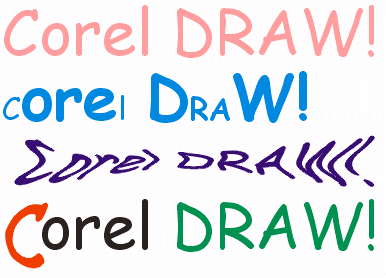
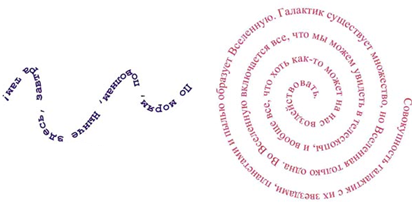
**Задание 2. Создание рисунков, используя примитивы, разные виды заливок, тени, объем.** Изобразить в программе Corel Draw по выбору из трех предложенных рисунков, изображенных ниже или можно предложить свой вариант какого-либо рисунка.





**Задание 3. Простой и фигурных текст в программе Corel Draw.**

**Тренировочное задание.** Изобразить фигурный текст в программе Corel Draw, предложенный ниже.



**Основное задание.** Изобразить фигурный текст в программе Corel Draw, предложенный ниже.

****

**Производственная практика во время дистанционного обучения**

**в группе по профессии «Мастер по обработке цифровой информации»**

**срок обучения 10 месяцев**

**ПМ 01 «Ввод и обработка цифрой информации»**

**Раздел 2. Технологии обработки текстовой и числовой информации**

***Тема:7. Создание графического изображения средствами CorelDraw***

**Практическое задание №9**

**Работа в программе CorelDraw**

**Тема работы: Создание календаря, рекламы, буклета с использованием перетекания, деформации и других эффектов**

**Задание 1. Создание календаря.** Создать в программе Corel Draw календарь на 2020 год, по примеру рисунка, предложенного ниже. Рисунок изображенный на календаре можно вставить, предварительно скачав с интернета, причем любой. Можно предложить свой вариант календаря. Итоговую работу сохранить в формате программы Corel Draw и переслать мастеру п/o на электронную почту d.igor1706@gmail.com.

****

**Задание 2. Создание рекламы.** Создать в программе Corel Draw рекламу по рисунку, предложенного ниже. Итоговую работу сохранить в формате программы Corel Draw и переслать мастеру п/o на электронную почту d.igor1706@gmail.com.

