**5 группа**

**Практическая работа по КПК математики**

**Тема урока «**Иррациональные уравнения»

**Цель:** Способствовать овладению студентами алгоритма решения иррациональных уравнений.

**Определение.** Уравнения, в которых переменная находится под знаком корня, называются иррациональными.

Для решения иррационального уравнения надо левую и правую части уравнения возвести в *п*-ую степень, равную показателю корня.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Алгоритм решения уравнений**   |  | | --- | | 1. Определить показатель корня.  2. Возведем уравнение в степень обе части уравнения, равную показателю корня.  3. При возведении обеих частей уравнения в четную степень возможно появление посторонних корней. Поэтому выполняем проверку, путем подстановки в первоначальный вид уравнения | | ***Пример***  1. Решение уравнения Описание: f_clip_image050 = 1 – х методом возведения в квадрат обеих частей уравнения. (Описание: f_clip_image050_0000)Описание: f_clip_image052 = (1 – х)Описание: f_clip_image052_0000;  1+ 3х = x2 – 2x + 1;  x2– 5x = 0. Решив это уравнение, находим корни Описание: f_clip_image055.  *Проверка:* если x = 0, то Описание: f_clip_image057, 1 = 1 – верно; если х = 5, то Описание: f_clip_image059, 4 = -4 – неверно. *Ответ:* х = 0. |

**Решить уравнение:**

1. Описание: hello_html_m71886767.gif

2. Описание: hello_html_7ecdbf54.gif

3. Описание: hello_html_m45106404.gif

4. Описание: hello_html_m188a062.gif

5. Описание: hello_html_3936049e.gif

6. Описание: hello_html_m492e5750.gif

7. Описание: hello_html_m3a3a9e4f.gif

8. Описание: hello_html_m5fe17cbf.gif

9. Описание: hello_html_133736ac.gif

10. Описание: hello_html_m189aef32.gif

**Критерии оценки:** «5» -решено верно 9-10 уравнений.

«4» - решено верно 7-8 уравнений.

«3» - решено верно 5-6 уравнений.

*История* Тема: Новая экономическая политика (мероприятия, последствия)

*Право* Тема: Уголовное право. Участники уголовного процесса ( права и обязанности)

Общест*вознание* Конституционные принципы национальной политики

**Работы высылать на почту** [**Polboris57@yandex.ru**](mailto:Polboris57@yandex.ru) **или принести в рабочей тетради на последующем уроке**

"Естествознание": Способы получение оксидов

По английскому языку гр. №5

1. 40 стр.30- 31 (перевести до 5 пункта и

подобрать заголовок к каждому абзацу со странице 30)

**Техника художественной росписи изделий из дерева**

**Задание** должно быть выполнены до **04 декабря** 2021года и высланы на электронную почту [nosovajlya59@mail.ru](mailto:nosovajlya59@mail.ru)

**Задание № 7**

**Выполнение ягод малины**

1. Наметка веточки с малиной.
2. Выполнение веточки черной краской.
3. Выполнение ягод малины крупным тычком.
4. Выполнение ягод малины мелким тычком.
5. Выполнение зеленых разживок на ягодах.
6. Наляпка листьев.
7. Выполнение желтых разживок на ягодах и листьях.
8. Проставление мелких тычков.



**1 способ выполнения малины**

Крупным тычком формируется круглая форма ягод. Зеленая разживка выполняется кистевыми нажимами к центру в верхней части ягод.

Желтая разживка выполняется кончиком кисти, при этом кисть надо держать перпендикулярно.

**2 способ выполнения малины**

Малина формируется мелким ватным или капроновым тычком. Тычок макаем с одной стороны в красную краску, с другой стороны в желтую. Протыкиваем им по кругу, создавая форму ягод, а затем по спирали.

Зеленая разживка выполняется кистевыми нажимами к центру в верхней части ягод.

**Возможные ошибки и их исправление при выполнении работы**

|  |  |
| --- | --- |
| Ошибки | Исправление ошибок |
| 1.Если краска ложится толстым слоем… | необходимо добавить в краску скипидар и тчательно размешать ее |
| 2. Если ягода получилась не круглой формы… | необходимо поправить ее тычком |
| 3.Если желтая разживка в ягодах не получилась… | необходимо поправить ее красной краской |
| 4.Если желтая разживка в листьях не получилась… | необходимо поправить ее зеленой краской |
| 5.Краска сливается при выполнении двухцветной малины… | необходимо пройтись тычком еще раз |

Информатика

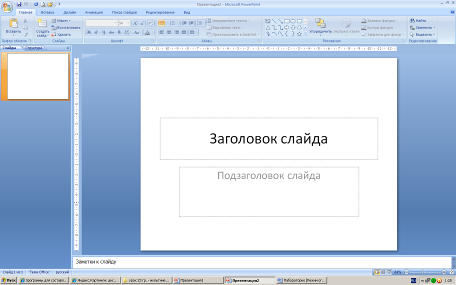
***Практическая работа в Power Point 2010***

*Выполнив работу, вы научитесь:*

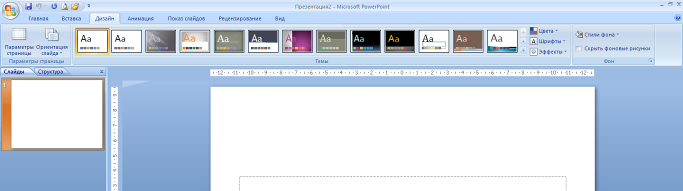
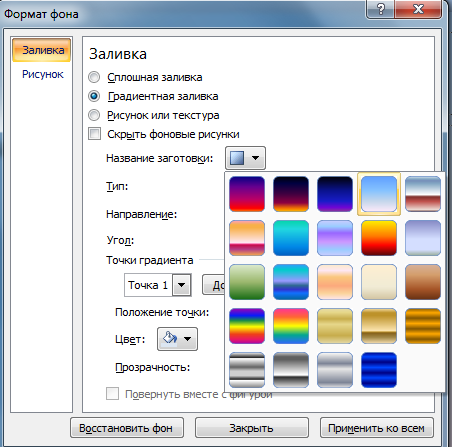
* создавать слайды различной структуры;
* задавать необходимый фон;
* добавлять в презентацию рисунки, объекты WordArt и работать с ними;
* создавать гиперссылки и управляющие кнопки;
* вставлять звук;
* настраивать анимацию.

**СОЗДАНИЕ СЛАЙДОВ. ВСТАВКА КАРТИНОК.**

1. Запустите программу PowerPoint. Для этого выполните ***Пуск/ Все программы/ Microsoft Office/ PowerPoint*.** В открывшемся окне, предназначенном для открытия или выбора презентации, по умолчанию, создается 1 слайд – титульный лист

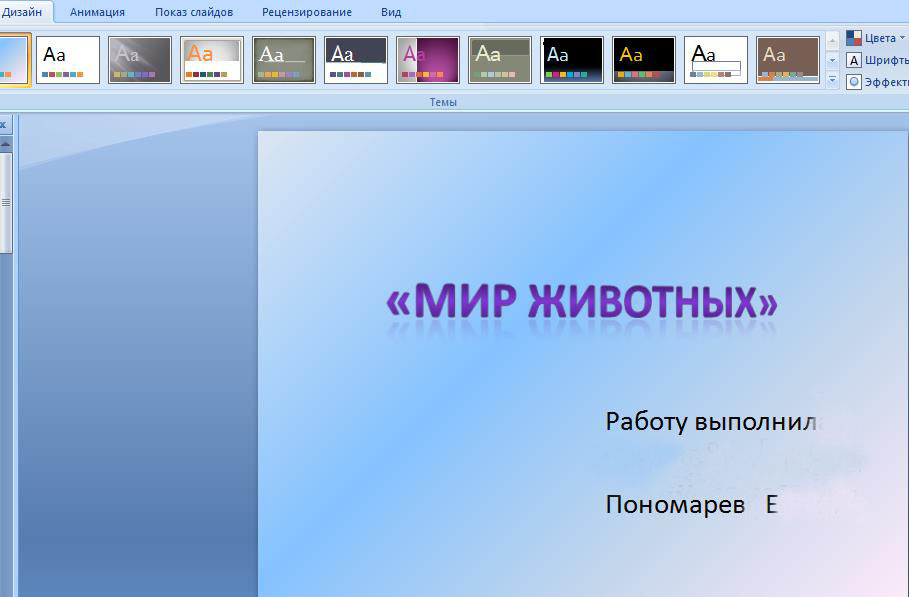


2. . Выберите цветовое оформление слайдов. Вкладка ***Дизайн/ Стили фона/ Формат фона/Градиентная заливка/ Рассвет/ Применять ко всем.***

*  

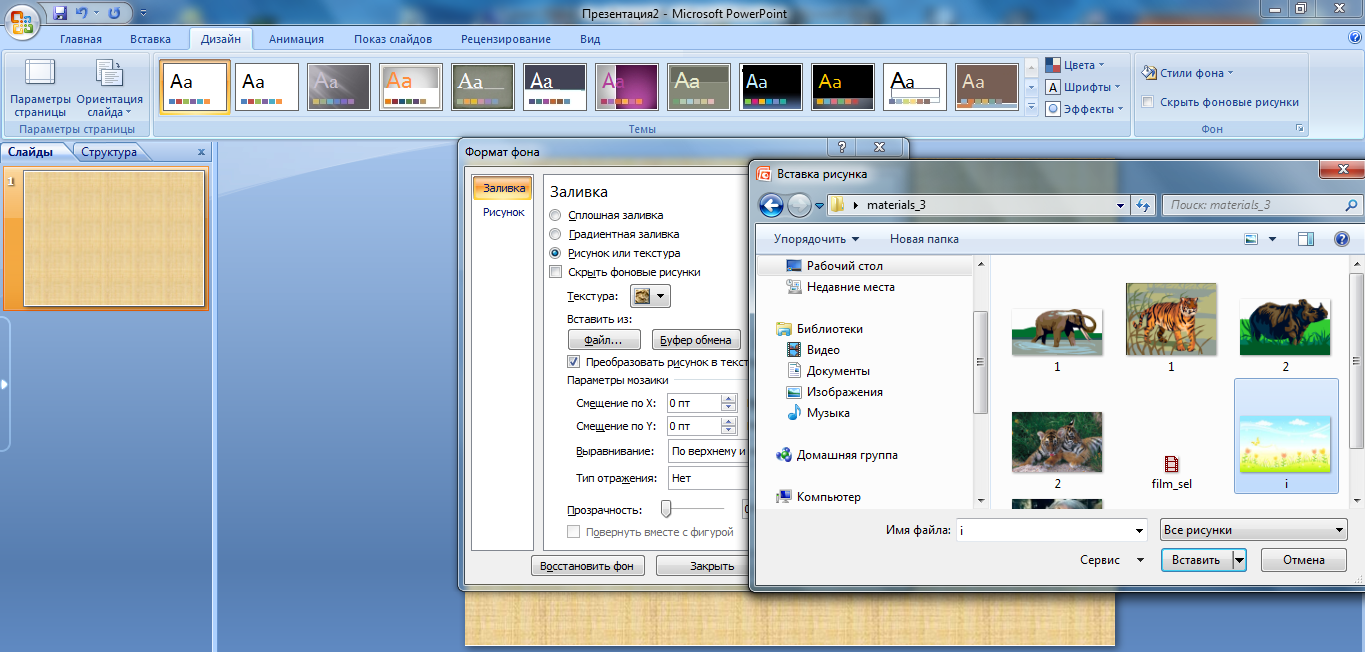
3.Оформление заголовка «Животный мир» - фиолетовым цветом: вкладка ***Вставка/ WordArt.***

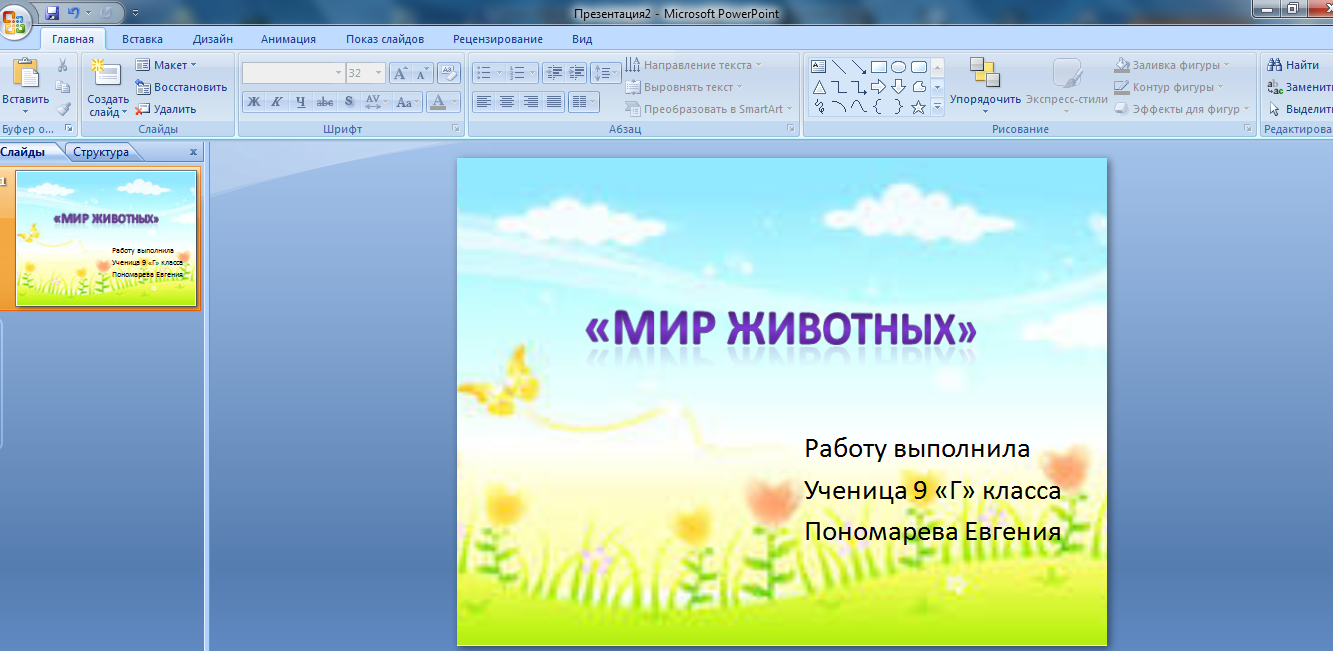
Шрифт Calibri, полужирное начертание, размер шрифта 66. В подзаголовке пишем кто выполнил работу



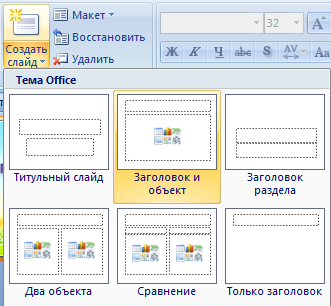
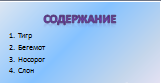
студент группы №5

3. Заходим во Вкладку ***Дизайн/ Стили фона/ Формат фона/Рисунок или текстура*** нажимаем по слову **Файл** выбираем папку Презентации выбираем картинку **фон** (ту, которая понравиться)





4. **2 слайд**: ***Главная/ Создать слайд/Заголовок и объект***



В заголовке с помощью объекта *WordArt написать Содержание. Размер шрифта 54*

***3 слайд Главная/ Создать слайд/Два объекта*** Вставляем картинки, набираем текст

****

**4-6 слайд аналогично 3 слайду**

**4 слайд**

****

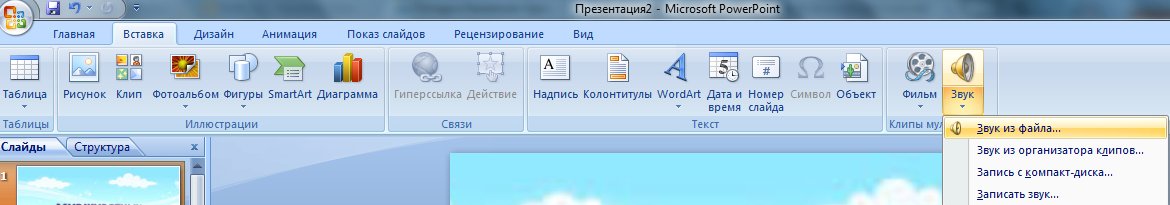
**5 слайд**

****

**6 слайд**

****

**НАСТРОЙКА АНИМАЦИЙ И ВСТАВКА ЗВУКА**

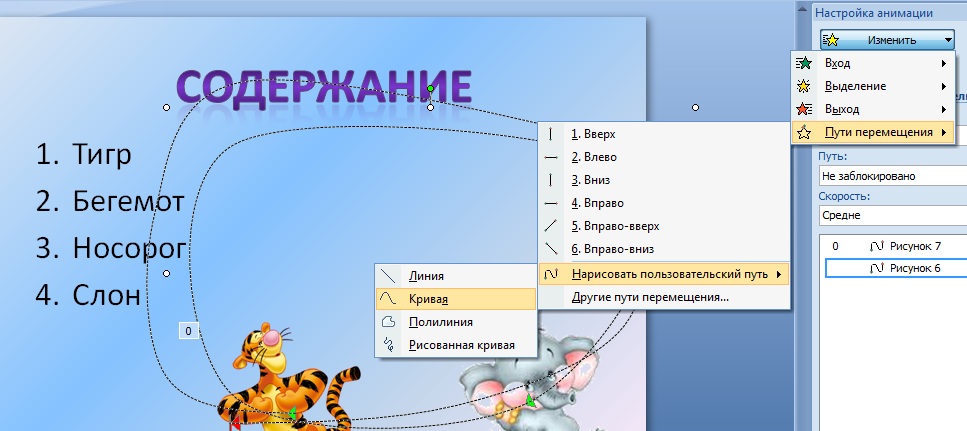
**1 слайд** Вставка звука. Выбираем вкладку **Звук/Звук из файла** выбираем папку Презентации - звуковой файл с названием **пение птиц**

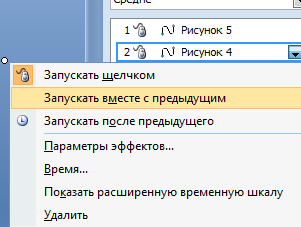
**2 слайд**

Вставляем картинку с тигром и слоном. **Вставка-Рисунок** выбираем файл, нажимаем ОК.

****

Выделяем тигра выбираем вкладку **Анимация/Настройка анимации** справа появляется кнопка **Добавить эффект/Пути перемещения/Нарисовать пользовательский путь/Кривая**. Точно также для слона

****

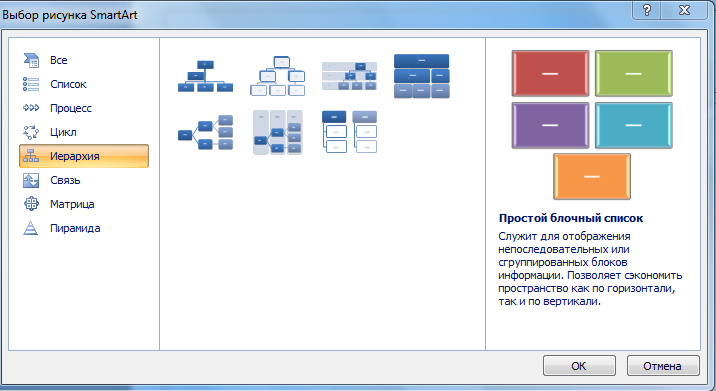
****

По своему усмотрению настройте Анимацию для картинок на слайдах (**Анимация-Настройка анимации**)

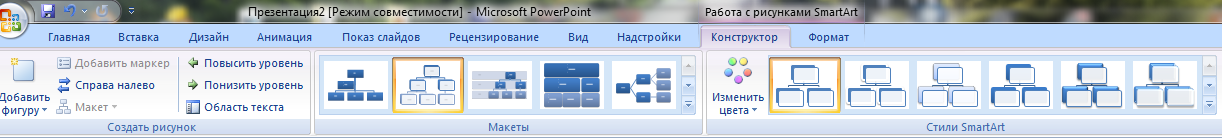
**ВСТАВКА SMARTART**

**7 слайд**

Выбираем вкладку **Вставка-SmartArt - Иерархия** выбираем любую схему

****

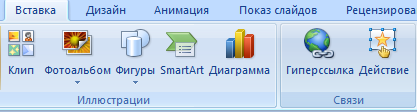
На слайде появляется схема с помощью Конструктора добавляем или удаляем фигуру. Заполняем схему

****

**.ГИПЕРССЫЛКИ. УПРАВЛЯЮЩИЕ КНОПКИ**

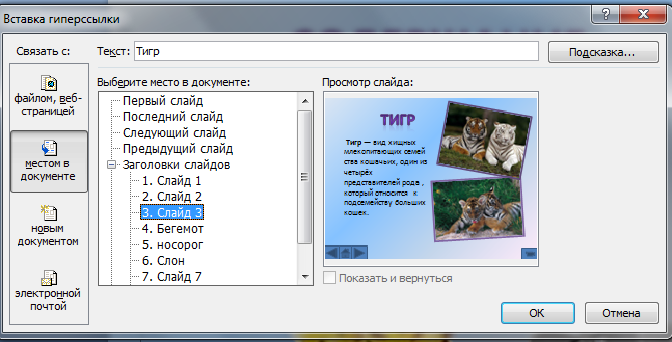
Возвращаемся к второму слайду для создания гиперссылок

1.Выделяем слово ТИГР. Выбираем вкладку **Вставка-Гиперссылка**

****

Появляется диалоговое окно выбираем *Место* в документе и слайд про тигров и нажимаем ОК.

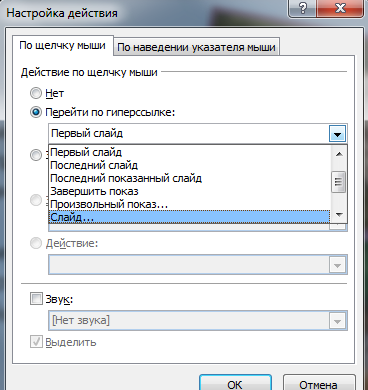
Аналогично для слайдов Бегемот, Носорог, Слон.

****

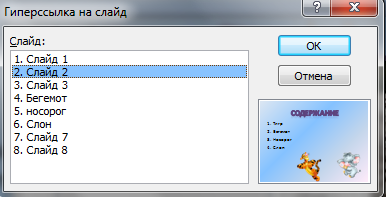
Переходим на третий слайд выбираем **Вставка - Фигуры - Управляющие кнопки. **

Рисуем в левом нижнем углу слайда три кнопки ****

Настраиваем гиперссылки. Выделяем кнопку**.** Выбираем в меню **Вставка-Гиперссылка**

****

Выбираем **Слайд -Второй слайд - ОК**

****

**Аналогично для 4-6 слайда вставка управляющих кнопок и создание гиперссылок**

Создаем последний пустой слайд с помощью объекта WordArt вставляем надпись **Спасибо за внимание**!

Настраиваем презентацию в автоматический режим. Выбираем вкладку **Анимация ставим галочку Автоматически после**, устанавливаем количество секунд и нажимаем на кнопку **Применить ко всем**.

****